

## **Concours Application Mobile MyUAE**

### **Description**

Le présent appel concerne le développement du design de l'application mobile MyUAE. Dans ce concours, des équipes de trois étudiants maximums sont invitées à concevoir et à créer une interface pour L'application MyUAE. Celle-ci mettra à la disposition de tous les étudiants de l'université des services numériques d'usage quotidien aux téléphones mobiles et proposera des informations sur tous les sites de l'université à destination des étudiants, des professeurs, et des administratifs.

Ce concours a été créé pour offrir aux étudiants de l'Université Abdelmalek Essaadi des activités compétitives supplémentaires dans le domaine de l'informatique. En participant, les étudiants se concentreraient sur le développement de leurs compétences techniques et sociales (d'équipe).

Nous recherchons des designs d'interfaces mobiles les mieux conçus, les plus intuitifs, créatifs et uniques. Une conception d'interface utilisateur mobile attrayante et pratique est essentielle au succès d'une application.

Seuls les plus beaux designs mobiles, logos, mises en page et combinaisons de couleurs seront pris en compte. Nous porterons une attention particulière aux designs qui se concentrent sur l'expérience utilisateur et l'interaction.

### **Fonctionnalités**

Pour chaque établissement, l'application doit regrouper au sein d'une même interface, un certain nombre de services numériques disponibles sur mobile. Elle devra supporter trois langues : arabe, français et anglais.

L'application permettrait d'accéder à de nombreux services via le Smartphone :

- Un service de localisation qui permet de s'orienter sur les différents sites de l'UAE (Région du Nord) ;
- Le catalogue documentaire de chaque établissement ;
- Les services numériques de l'université y compris la scolarité, l'emploi du temps en ligne, la messagerie institutionnelle, la vie étudiante, ...

### **Éligibilité**

Tout étudiant, lauréat ou doctorant de l'Université peut participer. Chaque équipe peut soumettre jusqu'à 3 candidatures différentes. Un étudiant peut faire partie de 2 équipes différentes (c'est-à-dire qu'un designer peut créer un design pour deux équipes différentes). Les équipes doivent respecter le calendrier des délais prédéfini. L'utilisation de ressources Internet gratuites et / ou open source est autorisée, mais le plagiat et la triche ne le sont pas.

## **Sélection et notification des gagnants**

Les gagnants sont sélectionnés exclusivement sur la base de la note globale obtenue de chaque membre du jury ~~judge~~ pendant la phase d'évaluation. Les scores sont additionnés pour obtenir le score global. Les gagnants seront également informés par e-mail avant la publication publique des résultats du concours. Des prix de distinctions seront octroyés aux équipes gagnantes.

## **Contact et procédures de soumission**

Pour participer au concours, les étudiants doivent s'inscrire en ligne sur le lien : <https://forms.gle/QW4qcLYn8cjMsvT5A>

Pour la soumission des candidatures, les équipes devront nous envoyer les informations suivantes:

- Captures d'écran des interfaces
- Lien vers une courte vidéo montrant les fonctionnalités
- Fichiers sources
- Brève description de l'utilité et de l'approche technique et des outils utilisés lors du développement des interfaces